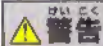
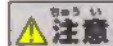
Nintendo
Randnet
MARIO ARTIST
マリオアーティスト
コミュニケーションキット
NINTENDO64
64DD
取扱説明書
NUD-DMBJ-JPN

# ごあいさつ

このたびは任天堂"64DD"専用ソフト「マリオアーティスト　コミュニケーション キット」をお求めいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 健康上のご注意

### ⚠警告

●疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
●ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
●ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
●目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、いったんゲームを中止し5～10分の休憩をとってください。
●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師と相談してください。
●コントローラの3Dスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を傷めることがあります。

### ⚠注意

●健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくし、テレビ画面からできるだけ離れて使用してください。
●長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

# NINTENDO 64 コントローラについて

NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

## 3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

＊NINTENDO 64本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。

＊本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。

この時に、3Dスティックが傾いている場合(左側の図)、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。

正しいニュートラルポジションの位置(右側の図)に修正する場合、次の操作をしてください。

3Dスティックから指を放し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。(再設定機能)

＊3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」、またはお買い上げ店にご相談ください。

＊3Dスティックの使用方法については、操作説明のページをご覧ください。



## 64DDの接続について

このソフトを楽しむためには、64DD及びNINTENDO 64本体が必要です。NINTENDO 64本体の電源スイッチがOFFになっているのを確認して、64DDを接続してください。

※接続方法については、「64DD取扱説明書」をよくお読みください。

※「メモリー拡張パック」は一度NINTENDO 64本体にセットすれば、再び「ターミネータパック」と入れ替える必要はありません。メモリー拡張パックを必要としないカセットのソフトで遊ぶ場合でも、そのまま使用してください。むやみにメモリー拡張パックを抜き差しすると、故障の原因となります。

また、このソフトは周辺機器「NINTENDO 64 モデム」及び「NINTENDO 64 キャプチャーカセット」に対応しています。それぞれの機器の接続についてはP11、P12及び各機器に付属している取扱説明書をよくお読みください。

## コントローラコネクタへの接続

このソフトは、コントローラと「NINTENDO 64 マウス」のどちらでも操作することができます。本体前面のコントローラコネクタの好きな場所に接続してください。

※このソフトは1人用です。コントローラ、またはマウスが1個あれば遊ぶことができます。

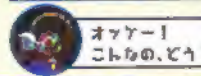
# もくじ

# 『マリオアーティスト コミュニケーションキット』を使えば、こんなことができる!!

## 1 通信で「作品」をやりとり

64DDソフトの「マリオアーティスト」シリーズ(「ペイントスタジオ」「タレントスタジオ」「ポリゴンスタジオ*」)でつくった作品を、モデム**を使って"ランドネット"に送れば、それを別のランドネットメンバーが受け取ることができます。また逆に"ランドネット"に送られてきた、たくさんの作品の中から自分のほしい作品を受け取ることもできます。さらに"ランドネット"では定期的に作品のコンテストなどのイベントが開催される予定で、これに応募したりもできます。このように、作品を見たり見せたりしながらメンバーどうしでコミュニケーションを楽しんでもらうのが、このソフトの主な目的です。

くわしくは 15ページ

*「ポリゴンスタジオ」は2000年夏にリリースの予定です。
**この取扱説明書の文中に出てくる"モデム"とは「NINTENDO 64 モデム」のことを意味します。

## 2 「作品」のバックアップに利用

「マリオアーティスト」シリーズで作品をどんどんつくっていくと、ディスクが満タンになってしまうことがあるかもしれません。このディスクはどの「スタジオ」でつくった作品でも共通で保存することができます。消したくない作品をこちらにコピーしたりして、"いれもの"の中を整理するのに利用してください。

49ページ

## 3 キャプチャーカセットで"おもしろ画像"を体験

「NINTENDO 64 キャプチャーカセット***」は活用されていますか? このソフトではキャプチャーカセットで取り込んだ画像に不思議な効果を与える、映像実験を楽しむことができます。気に入った画像は「2Dさくひん」として保存することもできます。

54ページ

***「NINTENDO 64 キャプチャーカセット」は、64DDソフト「タレントスタジオ」に付属しています。

# コントローラとマウスの使いかた

「コミュニケーション キット」は、コントローラとマウスのどちらでも操作することができます。
この「取扱説明書」の内容は、コントローラで操作することを前提に書かれています。

## コントローラを使う場合

※コントローラを使って操作する場合は、図のような握りかた（ライトポジション）をおすすめします。

**Lトリガーボタン**
●ダウンロード時のサムネイル読み込みをON/OFF（P39）

**スタートボタン**
●［でる］または［EXIT］にカーソルが飛ぶ（P14）

**Rトリガーボタン**
**Cボタンユニット**
●［キャプチャーで遊ぶ］モード（P54）で使用

**Aボタン**
●アイコンを決定する
●ページ送り
●文字の入力

**Bボタン**
●キャンセル
●前の画面に戻る
●ページの逆送り
●1文字消す

※選んだアイコンによってボタンの役割がちがいます。操作方法については画面をご覧ください。

**3Dスティック**
●カーソル の移動

**Zトリガーボタン**
※Aボタンと同じ働き

## マウスを使う場合

**左ボタン**
※コントローラのAボタンと同じ働き

●アイコンを決定する
●ページ送り
●文字の入力

**右ボタン**
※コントローラのBボタンと同じ働き
●キャンセル
●前の画面に戻る
●ページの逆送り
●1文字消す

**カーソルの移動**
ボタンを押さずにマウスを机の上などで動かせばカーソル が画面の上を移動

### NINTENDO64 マウスについて

**マウスの持ちかた**

●マウスは右の図のように軽く持ちます。
●人差し指を左ボタンに置き、アイコンを選択するときなどにボタンを押します（この動作をクリックと呼びます）。

※「NINTENDO 64 マウス」は、64DDソフト「ペイントスタジオ」に付属しています。
※ご使用の前には、必ず「NINTENDO 64 マウス取扱説明書」をよくお読みください。




COMMUNICATION KIT

# スタートする前に

## 機器の接続

このソフトには、大きく分けて3つのメニューがありますが、どのメニューを選ぶのかによって周辺機器の接続方法がちがいます。NINTENDO 64本体の電源を入れる前に、各メニューに応じた正しい機器の接続を行ってください。

メインメニュー画面

**【セーブ・ロード】**
「ペイントスタジオ」や「タレントスタジオ」などのディスクが必要です。

**【ネットスタジオ】**
「NINTENDO 64 モデム」が必要です。

**【キャプチャーで遊ぶ】**
「NINTENDO 64 キャプチャーカセット」が必要です。

**! 日付と時刻設定**
「コミュニケーション キット」を使う前に、必ず64DDの日付と時刻が正しいことを確認してください。ズレが大きい場合は「64DD取扱説明書」のP32「日付・時刻の設定方法」をご覧の上、修正してください。

**! 保護者の方へ**
機器の接続はお子様だけでなく、保護者の方がいっしょに行ってください。



## 【ネットスタジオ】を選ぶ場合

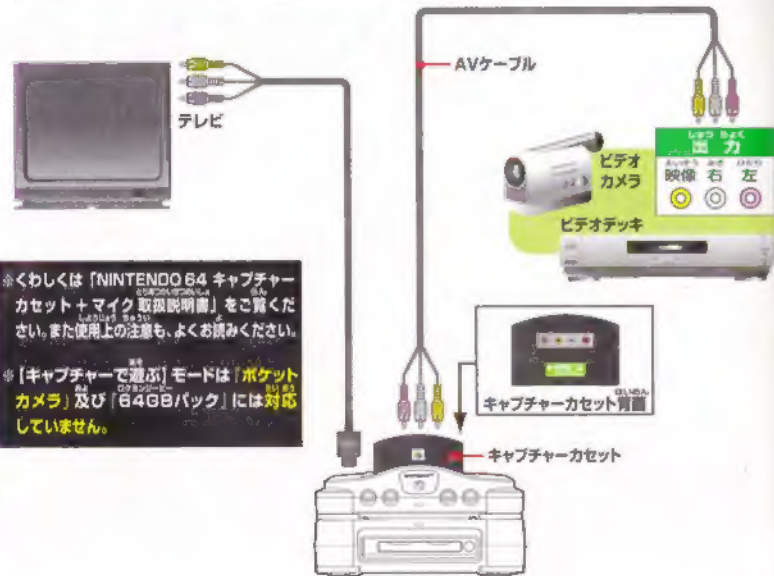
NINTENDO 64本体に「ランドネット スタータキット」に付属の「NINTENDO 64 モデム」を差し込み、モジュラーケーブルで電話回線と接続してください。

※くわしくは「ランドネットスタータキット取扱説明書」のP8～9をご覧ください。
また使用上の注意についても、よくお読みください。

## 【セーブ・ロード】を選ぶ場合

「マリオアーティスト」シリーズの各ソフトを用意してください。「コミュニケーション キット」に作品のデータをコピーする場合は、あらかじめ各ソフトで作品をつくっておく必要があります。

## 【キャプチャーで遊ぶ】を選ぶ場合

NINTENDO 64本体に「NINTENDO 64 キャプチャーカセット」を差し込み、市販のAVケーブルなどでAV機器と接続してください。

※くわしくは「NINTENDO 64 キャプチャーカセット＋マイク取扱説明書」をご覧ください。また使用上の注意も、よくお読みください。

※【キャプチャーで遊ぶ】モードは「ポケットカメラ」及び「64GBパック」には対応していません。



## 64DDにディスクを入れる

機器が正しく接続されているのを確認したら、まずNINTENDO 64本体の電源スイッチを入れます。続いて「コミュニケーション キット」のディスクを64DDのディスク挿入口に正しく挿入します。64DDのアクセスランプが点滅し、ソフトの読み込み（ロード）が始まりますので、点滅が消えるまでお待ちください。

タイトル画面が現れ、アクセスランプの点滅が消えたら読み込み終了です。スタートボタンを押せば、【メインメニュー】画面へと進みます。

### 使用上のおねがい

このソフトではタイトル画面をはじめ、さまざまなケースでディスクの読み込みや書き込み（セーブ）が行われます。**64DDのアクセスランプが点滅しているときは**、次のことを守ってください。これらを守らないとNINTENDO 64および64DDの故障や、ディスクに書き込まれている内容が消える原因となります。

**◆64DDのイジェクトボタンを押さない。**
**◆NINTENDO 64の電源スイッチをOFFにしない。**
**◆NINTENDO 64のリセットスイッチを押さない。**

また、起動時に挿入したディスクは、別のディスクからデータロードを行うためにディスクの入れかえをするとき以外は、使用中に抜かないでください。ディスクの入れかえに関するくわしい内容についてはP49～53をご覧ください。

# オプション設定

【メインメニュー】画面にある【オプション】を選ぶと、【オプションメニュー】画面が現れます。【カーソルスピード】と【サウンド】のそれぞれについて好みの設定をカーソルで選び、Aボタンで決定してください。

## カーソルスピード

3Dスティックやマウスを動かしたときの、カーソル　のスピードを調整します。自分の使いやすいスピードに設定してください。なお、コントローラを使ったときのカーソルスピードは、マウスにくらべて少し遅くなります。

## サウンド

使用しているテレビとケーブルに合わせて、音声出力のタイプを設定します。【ステレオ】【ヘッドホン】を選んだ場合は、NINTENDO 64本体からの音声出力が左右両方ともテレビに入力されていることを確認してください。なお、【ヘッドホン】はヘッドホンをつけたときに効果のある音声出力タイプで、より自然にサウンドを聴くことができます。

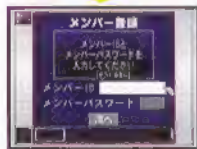
設定が終われば、画面左上の EXIT を押して【メインメニュー】画面へ戻ります。このように「コミュニケーション キット」では EXIT や　が画面に出ているときは、それを押せば、ひとつ前の画面に戻ることができます。

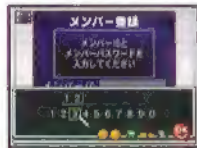
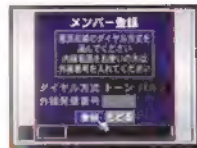


【メインメニュー】画面で【ネットスタジオ】を選べば、「マリオアーティスト」シリーズの各ソフトであなたがつくった作品を、電話回線を使って"ランドネット"に送ったり、他のランドネットメンバーがつくった作品を受け取ったりすることができます。この通信を使って作品のやりとりをするシステムのことを「ネットスタジオ」と呼びます。

# まずは通信設定

※あらかじめ、「NINTENDO 64 モデム」と電話回線を接続しておく必要があります。P11をご覧の上、機器を正しく接続してから本体の電源を入れてください。

初めて［ネットスタジオ］を選んだ場合、画面にそのメニューが表示される前に、通信を正しく行うための初期設定画面が現れます。以下の順序で設定してください。

## 1 メンバーIDとメンバーパスワードを入れる

ランドネットに入会された方に送付される「メンバーID・パスワードのお知らせ」に記載されている、メンバーID（先頭8桁）とメンバーパスワード（会員パスワード）を入力します（これは64DDソフト『ランドネットディスク』のメンバー登録画面で入力するのと同じものです）。
カーソルを白い枠に移動させAボタンを押すと、数字の入力ウインドウが現れますので、これを使って入力してください。
IDとパスワードの両方が正しく入力されたのを確認したら、［次へ］のボタンを押します。

※ランドネット入会方法、メンバーID、メンバーパスワードなどに関してご不明の方は、P59に記載されてる「ランドネットメンバーデスク」へお問い合わせください。


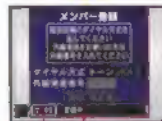

## 2 ダイヤル方式を選ぶ

使っている電話回線のダイヤル方式を［トーン］と［パルス］のふたつから選びます。外線発信番号の必要な方は、こちらも入力してください。

### ダイヤル方式について

電話のダイヤル方式には、トーン式とパルス式の2種類があります。ダイヤルをするときに「ピポパ」と音がするのがトーン式、「プッブッブ」と断続音がするのがパルス式です。使っている電話回線がどちらの方式なのか分からないときは、お近くのNTTへお問い合わせください。

### 外線発信番号について

内線電話をお使いの場合、電話をかけるときに電話番号の前に"0"などの外線発信番号をつけてダイヤルしなくてはならない場合があります。このような電話回線を使っている場合は、ここにその番号を入れてください。

接続時間　接続状況

## 3 通信設定を登録

正しく設定できているのを確認したら［登録］を押します。
これらの設定は電話回線を使ってランドネットに登録する必要があります。左のような画面が表示されますので［はい］を押してください。あとは自動的にランドネットに回線が接続され、登録の手続きが行われます。メンバーIDとメンバーパスワードが確認されれば、自動的に電話が切れます。

### 「メンバーIDとパスワードが合いません」とメッセージが出たら…

メンバーIDやメンバーパスワードにまちがいがないか、確認してください。

# 通信設定の確認・変更

通信設定が正しく行われれば、画面を進めていくと、このような画面が現れます。ここが［ネットスタジオ］で何をするのかを選ぶ、［ネットスタジオメニュー］画面です。今後は［メインメニュー］画面で［ネットスタジオ］を選べば、最初にこの画面が表示されます。

もし、あなたの使用する電話回線の環境などが変わった場合は、この画面の［通信設定］を選べば、設定の確認・変更ができます。

■ダイヤル方式・外線発信番号

P17をご覧ください。

■割引用番号

NTT以外の電話会社を利用する場合に、"0077"や"001"などの決められた番号を入力します。

■接続先

ランドネットに接続するときにかける電話番号（アクセスポイント）の設定です。それぞれのちがいについてはP57をお読みください。また接続先は今後増設または更新される予定です。その場合、ここに新しく追加されます。あなたの住んでいる地域のそばに接続先が設置されたときは、電話料金がそれまでよりもお得になる可能性がありますので、変更してください。なお、接続先の情報については、「ランドネットメンバーデスク」（P59）へお問い合わせください。

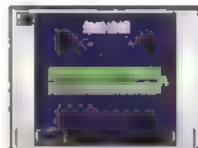
■自動切断時間

ランドネットへ接続して、一定時間なにも操作を行わなかった場合、自動的に電話は切れるようになっています。その時間の長さを設定できます。



# メンバーパスワードの修正

64DDソフト「ランドネットディスク」で登録していたメンバーパスワードを変更した場合、「コミュニケーション キット」で登録しているメンバーパスワードもそれと同じものに修正する必要があります。言い換えれば「コミュニケーション キット」のメンバーパスワードを変更するためには、まず先に「ランドネットディスク」でメンバーパスワードを変更しなくてはならない、ということです。

「ランドネットディスク」でのメンバーパスワードの変更方法については「ランドネットディスク取扱説明書」のP19をご覧ください。

「コミュニケーション キット」のメンバーパスワードを修正するには、［ネットスタジオ メニュー］画面の［登録情報］で［メンバーパスワードの修正］を選びます。ここで新しいメンバーパスワードを入力して登録してください。

## メンバーパスワード確認方法変更

「コミュニケーション キット」を使用中、「ランドキャッシュ」（P35）を使用するときなど、画面上でメンバーパスワードの入力が必要になる場合があります。ここではその際にディスクにセーブしてあるパスワードで自動的にチェックするか、または毎回入力してチェックするか、その方法を選ぶことができます。最初は［毎回パスワードを入力］に設定されています。［ディスクから自動確認］を選ぶと、ランドキャッシュを使うときに入力の手間を省くことができます（ただしメンバーパスワードを知らない人でもランドキャッシュが使えてしまいます）。

※変更したメンバーパスワードは、メモをとっておくなどして、忘れないように十分注意してください。もし忘れてしまった場合は「ランドネットメンバーデスク」（P59）にお問い合わせください。

# 【ネットスタジオ】のご案内

## 【ネットスタジオ】での作品のやりとりについて

ではここから、どのように「作品」をやりとりしていくのかを具体的に説明していきます。【ネットスタジオ メニュー】画面には以下のようなメニューが並んでいます。

### アップロード(作品を送る)

あなたの「作品」を通信でランドネットに送ることを「アップロードする」といいます。

P21

### ダウンロード(作品を受け取る)

ランドネットにある「作品」を通信で受け取ることを「ダウンロードする」といいます。

P37

### プリントサービス

ランドネットに「作品」を送り、それをシールなどにプリントしてもらうサービスです。

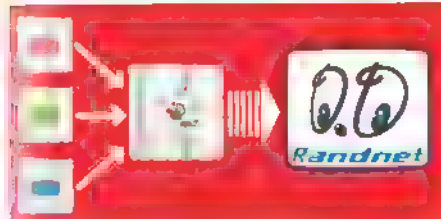
P44

P23

P48

P18、19



# 【アップロード】作品をランドネットに送る

がんばってつくった作品は、やはりたくさんの人に見てもらいたいもの。自慢の力作ができたら、どんどんランドネットに送って発表しましょう。また【交換ボックス】を使えば、特定の人にだけ作品を見てもらうこともできます。

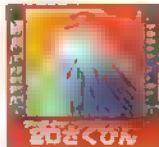
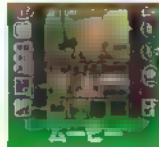
## 1 作品を コミュニケーション キット にコピー

作品を送るためには、まず「マリオアーティスト」シリーズ各ソフトでつくってセーブしてある作品を コミュニケーション キット のディスクにコピーしておく必要があります。【アップロード】を選ぶ前に、メインメニュー画面で【セーブ/ロード】を選び、各ソフトの作品をコピーしておきます。くわしくはP50の手順をご覧ください。

※作品の種類やデータの大きさによっては送れないものもあります。次のページをご覧ください。

## ①送れる作品・送れない作品

アップロードできる作品のタイプは以下の通りです。アップロードできないタイプの作品は［セーブ・ロード］画面で×印がつけられます

※［3Dワールド］の作品は送れません。
※14枚を越える［パラパラまんが］の作品を送ることはできません

※［さくひんをみる］で撮影した記念写真も［2Dさくひん］なので送ることができます

※［アップロード］する場合は制限がありませんが、［プリントサービス］に送る場合はポリゴンの数に制限があります。くわしくは「ポリゴンスタジオ取扱説明書」をご覧ください。

画面は開発中のものです

この他に、ランドネットの審査基準に反する内容の作品は、送ることはできても公開されない可能性があります。くわしくはP26の「作品内容の審査について」をお読みください。

## ②ペンネームを登録する

ランドネットに送った作品が公開されたとき、誰がつくったものなのかを識別するために、作品には"ペンネーム"をつけることができます（もちろん本名をペンネームとして登録してもかまいません）。ペンネームを設定するには［ネットスタジオ メニュー］画面で［ペンネーム登録］を選びます。

※ペンネームは必ずしもつける必要はありません。ペンネームを設定せずに作品を送った場合は、すべて 匿名希望 という名前になります。

※登録中に電話回線が切れてしまうと、登録に失敗することがあります。誤って本体の電源などを切らないでください。

ペンネームは他のメンバーと重ならないようにするため、あらかじめランドネットに登録しておく必要があります。まず、［ペンネーム登録］で空白の枠を押し、希望のペンネームを入力します。ペンネームは1枚のディスクで最高5つまで登録することができ、作品を送るときに選ぶことができます。

希望する数だけペンネームを入力したら［登録］→［はい］を押します。自動的にランドネットに接続され、同じペンネームがすでに登録（登録は"早い者勝ち"です）されていないかがチェックされます。チェックが終了すると自動的に電話が切れ、登録された、もしくはされなかったペンネームが表示されます。登録されなかった場合は、もう一度別の名前を考えて登録し直してください。［ペンネーム登録］が終了したら［ネットスタジオ メニュー］画面に戻ってください。

## 3 アップロードメニューを選ぶ

[アップロードメニュー]画面

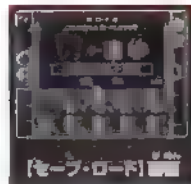
これでアップロードの準備ができました。それではいよいよ実際にアップロードをしてみましょう。
[ネットスタジオ メニュー]で[アップロード]を選ぶと[アップロード メニュー]画面が現れます。作品はランドネットに送られるわけですが、送った作品がどのように扱われるのかによって、受け付け窓口がちがいます。それぞれの内容は以下の通りです。ここではとりあえず[ネットギャラリー]を例にとって、アップロードの方法を説明していきます。

メンバーのための"作品掲示板"のような場所です。メンバーなら誰でも自由に作品を送ることができ、誰でも受け取って見ることができます。

作品にIDとパスワードを設定し、特定の人とだけ作品を交換することができます。相手が作品を受け取ると、交換ボックスから消えます。

ランドネットが"テーマ"を決め、期間限定で作品を募集します。イベントには無料で参加できるものと有料のものがあります。



## 4 アップロードする作品を選ぶ

[セーブ・ロード]画面

[ネットギャラリー]に作品を送る場合、まずこのディスクにセーブされている作品のうち、どれを送るのかを選びます(P21でも説明したように、あらかじめ各「マリオアーティスト」の作品を、このディスクの方へコピーしておいてください)。1回の通信で送れる作品は1つだけです。[セーブ・ロード]画面で送りたい作品を選んでロードしてください。

## 5 作品にコメントをつける

[ネットギャラリー]に送られた作品は、ギャラリー上では小さいサイズでしか表示されません(これを"サムネイル"と呼びます)ので、見ただけでは内容がよくわかりません。そこで、その作品がどのようなものなのかを知らせるために、コメント(簡単な文章)をつけていっしょに送ることができます。作品をロードしたあとに、メッセージにしたがって[はい]を選ぶと文字入力画面になるので、ここで入力します。かな・漢字なら40文字まで入力できます。思わず作品を[ダウンロード]したくなるような、楽しいコメントをつけましょう。入力ができたら[OK]を押します。

※コメントの長さは(かな・漢字で)1行10文字 4行までです。文字入力画面では10文字を越えて入力した場合、前の文字が順に左に送られます。

## 6 アップロード内容の確認・変更

アップロードしてしまったら、あとで作品やコメントの修正はできないので、本当にこれで送っていいのかどうか、内容の確認をしてください。なにか問題があれば変更しましょう。

この作品を送るのをやめ、[アップロード メニュー]画面に戻ります。

**[さくひんめい]**
作品につけたタイトルを変更したいときは、ここを押します。

**[ペンネーム]**
ペンネームを選び直す場合、ここを押せば他のペンネームが表示されます("匿名希望"を選ぶこともできます)。

作品のタイプ

**[さくひんをおくる]**
アップロードする内容に問題がないことを確認したら、ここを押して先に進みます。

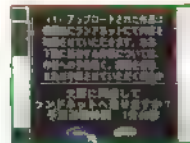
作品の容量(データの大きさ)

**[さくしゃからのコメント]**
コメントを変更したいときは、ここを押します。

作品確認画面

**[さくひんをえらぶ]**
作品を変更したいときは、ここを押して[セーブ・ロード]画面で別の作品をロードします。



## 7 作品の内容審査と権利について確認・同意

※画面のメッセージはAボタンを押せば早送りすることができます。

アップロードの内容に問題がなければ[さくひんをおくる]アイコンを押して画面を進めます。最後に作品の内容についてランドネットが審査をすることについて、あなたに承諾してもらう必要があります。

[交換ボックス](P31)以外にアップロードされた作品は、広くたくさんの人たちにダウンロードされて見られることになります。このようなサービスの場合、作品の内容が、**それを見た人を"いやな気持ち"にさせるもの**であってはいけません。また、**他人が"著作権"を持っている画像や音声を無断で作品に使うこともできません。**
ランドネットでは、作品がアップロードされてきた際に、このような問題がないかどうかを確認(審査)します。そしてあなたが作品を送るときに、ランドネットが作品内容を確認することに対して同意してもらわなければなりません。同意できない場合は、作品を送ることはできません。

**ランドネットの審査と作品の権利については次のページにくわしく記載されています。よくお読みいただき、ご理解ください。**

# 作品内容の審査について

## マリオアーティスト　コミュニケーション キット　をお使いのみなさまへ

「ネットスタジオ」は電話回線を通じて、広くたくさんの人が作品のやりとりを行えるサービスです。このように不特定多数の人が作品を見る可能性がある場合、作者の意志とは関係なく、他の人が見ていやな気持ちになるような内容の作品は扱うことができません。

また「マリオアーティスト」シリーズでは「NINTENDO 64 キャプチャーカセット」や「ポケットカメラ」から取り込んだ人や物の画像を使ったり、「ペイントスタジオ」の「キャラクタースタンプ」や「はいけい」を使って作品をつくることができますが、こうした内容は特に元の画像及び音声などについての著作権や肖像権を有する人の許諾がない限り、個人的に、または家庭内で楽しむ以外の目的で使うことはできません。

このディスクを使ってあなたがつくった作品をランドネットへアップロードした場合、ランドネットは作品を掲載する前に、その内容について上記のことが守られているかどうかの審査を行います。審査した結果、問題があると判断したときは、「ネットギャラリー」および「イベント」上での作品の掲載を拒否、または中断することがあります。なお、ランドネットはその審査結果について、作者にお伝えする責任を負いません。

みなさまには作品をアップロードしていただくたびに、この審査に対して同意していただく必要があります。くわしい内容は右の通りです。



(1) アップロードしていただいた作品は、掲載前にランドネットにて内容を確認させていただきます。なお、下記に該当する作品については、作者への予告なく、掲載を拒否、または中断させていただく場合がございます。下記に該当するか否かを判断する権限は、ランドネットが保有いたします。

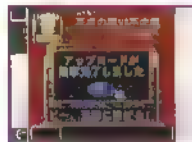
- ●特定の個人、企業、団体に対する非難や誹謗・中傷とみなされる作品
- ●猥褻な内容、暴力的な表現など、公序良俗に反する作品
- ●他の利用者、第三者のプライバシーや著作権・肖像権などを侵害する作品
- ●営利目的、各種勧誘とみなされる作品
- ●その他、前各号（上記）に準じ、ランドネットが不適切と判断する作品

(2) モデルを使った作品については、各個人で肖像権の承諾を得た上でアップロードしてください。また、権利者の許可なく複製したものを使用しないでください。（ランドネットが著作権を持つ他のユーザーの作品を含む）作品を掲載した結果発生する事態について、ランドネットは一切責任を負いません。

(3) アップロードしていただいた作品に関する著作権はランドネットに帰属するものとします。この作品については、無償で他のメディア、印刷物などに転載し、二次的著作物を創作し、配布、実演、展示して利用する非独占的権利をランドネットに許諾したものとみなされます。その際、作品の趣旨を損なわない範囲でランドネットが修正することを承諾するものとします。

（株）ランドネットディディ

## 8 アップロードの完了

通信が終了するまでタイマーがカウントされます。

ランドネットの審査に対して同意できるならば【はい】を押してください。"予想送信時間"とは、ランドネットに接続後、作品を送り始めてから終わるまでのおよその時間です。ですので、実際に電話をかけている時間はこれよりも少し長くなります。また送信時間は、送る作品の容量(データの大きさ)によって、かなり時間がちがいます。基本的に容量が大きくなるほど、アップロードにかかる時間は長くなります。

作品がきちんとアップロードできたら、左のような画面が表示されます。電話は自動的に切れます。
続けて作品をアップロードする場合は 3 からの作業をくり返してください。

※アップロードした作品は自分の「コミュニケーション キット」のディスクにも残っています。

## 【交換ボックス】へのアップロード

### ●【ネットギャラリー】とのちがい

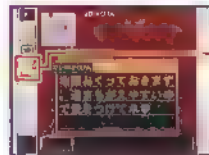
自分の送った作品が、いろんな人にダウンロードされて見られる【ネットギャラリー】に対して、【交換ボックス】は特定の人とだけ作品のやりとりができるサービスです。ランドネットを通じて知りあった人どうしで作品を見せ合ったり、"超大作"を協力してつくったりできます。
また【交換ボックス】はアップロードする人とダウンロードする人の間での、個人どうしのやりとりなので、その内容についてランドネットでは責任を負いません。したがって、作品を送る際に内容の審査は行われません。そのため、【交換ボックス】での作品交換は【ネットギャラリー】に比べ、早く行えます。

## ●［交換ボックス］へのアップロード方法（作品IDと作品パスワード）

［アップロード メニュー］画面で［交換ボックス］のアイコンを押せば、後は［ネットギャラリー］へアップロードするときとほとんど同じです。この取扱説明書のP25～30を参考にしてください。ただし「審査に対する同意」は「交換ボックスに関するランドネットの免責に対しての同意」に変わります。［交換ボックス］へのアップロードが済み、電話が切れると、画面に8桁の［作品ID］と4桁の［作品パスワード］が表示されます。これらは作品を渡したい相手が、**この作品をダウンロードするときに必要なものです**。忘れないようにメモをとり、**相手の人に電話やメールなどで必ず教えてあげてください。**なお、［交換ボックス］にアップロードされた作品は、**1回ダウンロードされれば［交換ボックス］からなくなってしまいます**。同じ作品を何人かに渡したい場合は、**人数分だけアップロード**しておく必要があります。

［交換ボックス］に作品を預けておけるのは7日間だけです。アップロードした作品は、相手の人に早めにダウンロードしてもらいましょう。

※［交換ボックス］からのダウンロード方法（P41）もお読みください。

## ●作品IDと作品パスワードの確認方法

画面左の［ぜんかいのさくひん］アイコンを押すと、画面上に**前回アップロードしたときの**［作品ID］と［作品パスワード］が表示されます。メモをとり忘れたときは、こちらをご利用ください。



# ［イベント］へのアップロード

## ●［イベント］とは……？

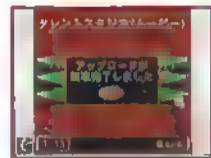
ランドネットでは期間限定で"決まったテーマ"に沿った作品をメンバーの方から募集したり、作品づくりの腕前を競うコンテストを開いたりなどの"イベント"を予定しています。具体的には2000年夏に開催予定の「マリオアーティスト作品募集コンテスト:マリオアーティスト甲子園」などがあります。［イベント］に作品をアップロードするということは、これらに作品を"投稿"することになります。イベントには無料で参加できるものと、**有料のもの**がありますので注意してください。

## ●［イベント］へのアップロード方法

電話回線が接続されると、まず現在のイベント内容をランドネットへ確認します。

［アップロードメニュー］画面で［イベント］のアイコンを押せば、後は［ネットギャラリー］へアップロードするときとほとんど同じです。この取扱説明書のP25～30を参考にしてください。ただし電話回線がランドネットに接続されても、選んだ作品は自動的には送られません。これは、時期によって応募できるイベントの種類がちがうので、まず現在受け付け中のイベントをランドネットに確認し、画面に表示させる必要があるためです。なお、**［イベント］のくわしい情報**（テーマ、しめ切り、結果発表など）は、ランドネットの［DDファン］の中の［マリオアーティスト］のコーナーなどで知ることができます。**ランドネットディスク を使って確認**してみましょう。

応募しようとするイベント名を押すと、さらに部門が分かれていることがあります。無料のイベントに作品を送る場合、送り先のイベント名を押せば作品のアップロードが始まります。有料のイベントの場合はP35のような画面が表示されます。

※送り先を選んでいるときも、電話回線はつながった状態です。作品を送らずに、電話を切りたい場合は［でんわをきる］アイコンを押してください。

作品がきちんとアップロードできたら、左のような画面が表示されます。電話は自動的に切れます。

※送ろうとして選んだ作品のタイプと、イベントで募集している作品のタイプがちがう場合、画面上でそのイベントを選ぶことはできません。

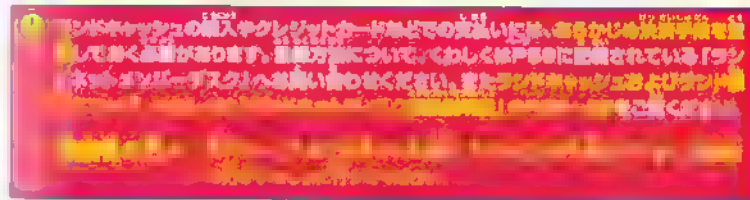
## ●有料イベントにアップロードする場合

有料イベントにアップロードする場合、お金（参加料や手数料の費用となります）が必要になります。支払いは「ランドキャッシュ」を使う方法と、クレジットカード（または口座振替）で決済する方法の2通りがあります。ランドキャッシュは「ランドネットディスク」を使って購入したものが共通で使えます。また「コミュニケーション キット」の［ランド銀行］（P48）でも購入できます。



**ランドキャッシュとは…？**

ランドキャッシュは「ランドネットの世界で通用する専用の仮想通貨」です。ランドキャッシュをいったん購入していただくことで、「コミュニケーション キット」や「ランドネットディスク」などでの有料サービスの利用が、その金額の範囲に限って行えるようになります。ランドキャッシュはランドネットで管理され、利用時には正しいメンバーパスワードが入力されないとご利用できません。クレジットカード（または口座振替）で決済できないお子様にも「おこづかい」のように便利にお使いいただけます。

ランドキャッシュを購入した場合、実際の金額（1ランド＝1円分）がクレジットカードや銀行口座から引き落とされます。購入したランドキャッシュは返金できませんのでご注意ください。

有料のイベントを選んだ場合、必要な金額と、あなたのランドキャッシュの残高が表示されます。ランドキャッシュで支払うのか、クレジットカード（または口座振替）で決済するのかを選んでください。ランドキャッシュの残高が不足している場合は［クレジットで支払う］しか選べません。

### ◆ランドキャッシュで支払う場合◆

枠の中にメンバーパスワードを入力し、[OK] を押してください。パスワードが正しければ、作品がアップロードされます。

※メンバーパスワード確認方法を [ディスクから自動確認] に設定してある場合、パスワードの入力は必要ありません (P19)。

### ◆クレジットカード (または口座振替) で決済する場合◆

枠の中にクレジットパスワードを入力します。パスワードが正しければ、作品がアップロードされます。料金はクレジットカードを使用ならクレジットカードから、口座振替なら登録してある銀行口座から引き落とされます。

※クレジットパスワードは「メンバーID・パスワードのお知らせ」に記載されています。クレジットカードの暗証番号ではありません。またクレジットパスワードは「ランドネットディスク」では変更できますが、「コミュニケーション キット」では変更できません。クレジットパスワードを忘れてしまった場合は、ランドネットメンバーデスクへお問い合わせください。

## ●有料アップロード作品の送信確認

正しくアップロードされた場合、画面にその表示がされますが、ごくまれに通信のエラーで「作品がアップロードされていない可能性があります。」というメッセージが表示されることがあります。このような場合、「ランドネットディスク」を使って [マリオアーティスト] のコーナーで、あなたがアップロードした作品 (有料・無料どちらも) に関する情報を見ることができます。先ほど送ったはずの作品名があれば、問題はありません。ない場合はもう一度送り直してください。料金は正しく送られたときのみ、ランドネットに支払われます。

## 【ダウンロード】作品をランドネットから受け取る

[ネットギャラリー] [交換ボックス] [イベント] にアップロードされている作品は、ダウンロードして自分の「コミュニケーション キット」にセーブすることができます。他の人がどんな作品をつくっているのか、やはり気になるところです。高度なテクニックを使った、思わぬ秀作にめぐり会えるかもしれません。

### 1 ダウンロードメニューを選ぶ

[ネットスタジオ メニュー] 画面で [ダウンロード] を選ぶと [ダウンロードメニュー] 画面が現れます。基本的にはアップロードの受け付け先と同じです。[ネットギャラリー] と [イベント] については、サービス開始後、ある時期がくると [過去の作品] も選べるようになります。

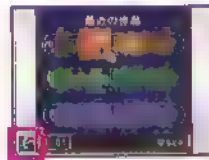
ここでは [ネットギャラリー] を例にとって、作品のダウンロード方法を説明します。[ネットギャラリー] のアイコンを押してください。

## 2 コーナーを選ぶ

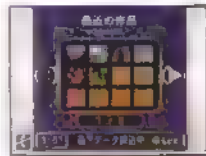
「ランドネットに接続します」のメッセージが出るので【はい】を押すと、自動的に電話回線がつながり、メニューが表示されます。作品はいくつかのコーナーに分けて展示されているので、好きなコーナーを選んでください。

- ●最近の作品 数週間以内に送られた作品を見ることができます。
- ●ランキング ダウンロードされた回数の多い、人気作品です
- ●イチオシ ランドネットがおすすめする、おもしろい作品があります。

※コーナーの種類は変更される可能性があります。また、各コーナーのくわしい情報は ランドネットディスク を使って【マリオアーティスト】のコーナーを見れば知ることができます。

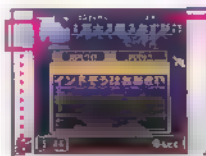
## 3 作品のタイプを選ぶ

作品は6種類のタイプ別（P22）に分類されています。ダウンロードしたい作品タイプを選んでください。

※1つの作品をダウンロードし終わるまでは、電話回線はランドネットに接続されたままとなります。ダウンロードをしない場合は【でんわをきる】アイコンを押して電話を切ってください。また通信中、何も操作をしないでしばらく放っておくと、画面にメッセージが出た上で30秒後に自動的に電話が切れます（自動切断機能）。なお、自動切断の時間変更は【通信設定】（P18）で行えます。

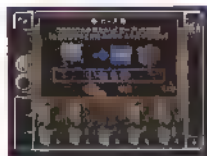
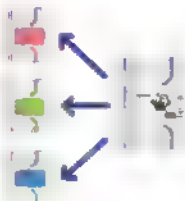
## 4 作品を選ぶ

前後のページを見る

アップロードされている作品のサムネイル（P25）が表示されます。中に入っている作品数が多い場合、すべてを表示するのに多少時間がかかりますので注意してください。なお、サムネイルを読み込む前にLトリガーボタンを押すと、読み込みのON/OFFが設定でき、読み込まない場合は通信時間が短縮されます

作品の並び方や情報は、選んだコーナーによってちがいます。【最近の作品】の場合は、作品にカーソルを合わせると、作品名・ペンネーム・作品の容量・予想受信時間が表示されます。また、作品数が多いときは、複数のページが存在します。ダウンロードしたい作品が決まれば、作品にカーソルを合わせてAボタンを押してください。

## 5 コメント確認とダウンロード

ダウンロードされた回数

作品についてのコメントを読むことができます。この作品をダウンロードすることに問題がなければ、画面の左上にある【ダウンロードする】アイコンを押してください。作品のダウンロードが開始されます。ダウンロードが終了すれば、自動的に電話が切れます。

## 6 ダウンロードした作品を「コミュニケーション キット」にセーブ

作品のダウンロードは終了しましたが、この状態ではまだ作品は保存されていません。電源を切ったりすると作品は消えてしまいます。画面の指示にしたがって［OK］を押し、作品を一度「コミュニケーション キット」のディスクにセーブしましょう。「いれもの」を選んでセーブし、必要ならば作品に名前をつけてください。

## 7 作品を見る（「　　○スタジオ」にコピー）

ダウンロードした作品を見るには、その作品のタイプに応じて「ペイントスタジオ」「タレントスタジオ」「ポリゴンスタジオ」のいずれかのディスクに作品をコピーする必要があります。「コミュニケーション キット」のディスクを64DDから抜き、NINTENDO 64本体の電源を入れ直した上で、いずれかの「マリオアーティスト」シリーズソフトのディスクを入れます。後はそれぞれのソフトの［セーブ・ロード］画面で作品のコピーを行ってください。**くわしい手順については、この取扱説明書のP52をご覧ください。**

> **!** ダウンロードした作品は、個人的または家庭内で楽しむ場合のみ、自由に使用することができます。これ以外の目的で使用する場合、[illegible]が必要ですのでご注意ください。



# ［交換ボックス］からのダウンロード

### ●作品IDと作品パスワードを入力

［交換ボックス］から作品をダウンロードするには、その作品の「作品ID」と「作品パスワード」が必要です。これらはその作品をアップロードした相手の人だけが知っている情報です。ダウンロードを始める前に、相手から8桁の作品IDと、4桁の作品パスワードを教えてもらいましょう（忘れないようにメモをとっておいてください）。

［ダウンロード メニュー］画面で［交換ボックス］を選ぶと、作品IDとパスワードの入力画面が現れます。それぞれ白い枠を押すと、数字入力のウインドウが出るので、まちがえないように数字を入力してください。正しく入力されていれば、入力後に表示される［OK］のアイコンを押すとダウンロードが始まります。あとの手順は［ネットギャラリー］からのダウンロードとほとんど同じです。

作品が正しくダウンロードできたかどうかは、アップロードした相手には伝わりません。受け取ったら相手に連絡してあげると親切でしょう。

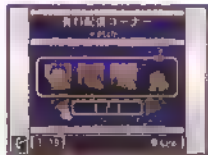
- **［交換ボックス］にアップロードされている作品は、アップロード後7日間経つと自動的に消されます。作品IDとパスワードを教えてもらったら、早めにダウンロードしましょう。**
- **［交換ボックス］にある作品は、一度ダウンロードすると［交換ボックス］の中から消えてなくなります。**

## 【イベント】からのダウンロード

### ●【イベント】の中にある作品

【イベント】にはコンテストに応募された優秀作品や、有名人がつくった作品などが展示されています。【イベント】からダウンロードできる作品についての情報は、ランドネットディスク」を使って【マリオアーティスト】のコーナーを見れば知ることもできます。また【アップロード】のときと同じく、作品によってはダウンロードにお金のかかるものもあります。

【ダウンロードメニュー】画面で【イベント】を選び、ランドネットに接続すると、現在ダウンロードできるイベントのメニューが表示されます。それ以前に行われていたイベントの作品をダウンロードしたいときは【ダウンロードメニュー】で【過去のイベント】を選んでください。

### ●有料作品のダウンロード

メニューは無料のものと有料のものに分かれています。無料の作品をダウンロードする場合の手順は、【ネットギャラリー】からダウンロードするときと同じです。P38～40を参考にしてください。

有料作品の場合は、作品を選んだあとに【ダウンロードする】アイコンを押すと、画面が【料金支払い】画面に替ります。



### ●有料ダウンロードの支払い方法

料金の支払い方法は有料のアップロードのときと同じです。ランドキャッシュ、クレジットカード（または口座振替）のどちらで支払うのかを選び、ランドキャッシュの場合はメンバーパスワードを、クレジットカード（または口座振替）の場合はクレジットパスワードを入力してください。くわしくはP34～36をご覧ください。正しくパスワードが入力されていれば、作品のダウンロードが始まります。

### ●有料作品のダウンロードに失敗した場合（30日間の有効期限）

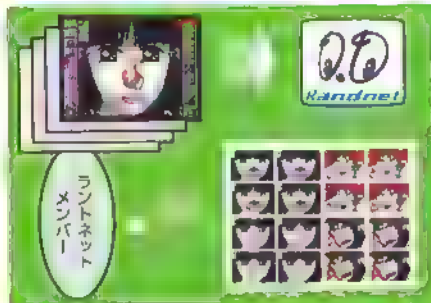
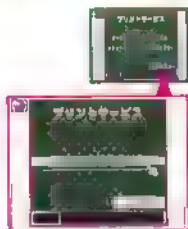
料金支払い後、有料作品のダウンロード中に、誤ってNINTENDO 64本体の電源を切ってしまったり、電話回線のエラーがあったりした場合など、お金は払ったのに作品は手元に届いていない状態になる可能性があります。

有料作品のダウンロードに失敗した場合、正しくダウンロードができるまで、ダウンロードをやり直す権利があります。もちろん料金はすでに支払い済みなので、新たに請求されることはありません。

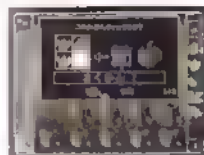
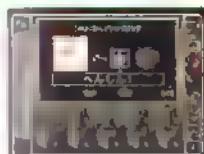
ダウンロードできなかった有料作品がある場合、【ネットスタジオ メニュー】画面、さらに【ダウンロードメニュー】画面に進む前に、その作品を再びダウンロードするかしないかを選択する画面が表示されます。この画面で【はい】を押せば、自動的にランドネットに接続され、その作品のダウンロードが始まります。ただし以下の点に充分ご注意ください。

- ●再ダウンロードの有効期限は30日間です。この期間を過ぎると無効となります。
- ●ダウンロードできなかった有料作品があるにもかかわらず、他の有料作品をダウンロードしようとした場合、前の有料作品をダウンロードし直す権利はなくなります。

## 【プリントサービス】作品でシールを注文

【プリントサービス】は、アップロードした作品をランドネットがいろんな形でプリントアウトして、あなたの家に配送してくれる有料サービスです。あなたのつくった力作を、テレビ画面以外で自慢することができます。なお、今後予定されているサービスの情報については、「ランドネットディスク」を使い、ランドネットで【マリオアーティスト】のコーナーをお調べください。

### 1 最新メニューを確認する

初めて【ネットスタジオ メニュー】画面で【プリントサービス】を選んだときは、メニューを表示させるために画面の【最新メニュー】を押してください。ランドネットに電話回線が接続され、現在利用できるサービスのメニューが表示されます（メニュー表示後、電話は自動的に切れます）。ランドネットが新しいプリントサービスを追加した場合、このように【最新メニュー】をチェックして、メニュー画面を更新させてください。

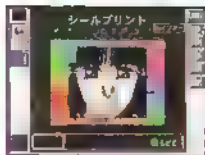


### 2 作品を選ぶ（【シールプリント】の場合）

【プリントサービス】は有料アップロードの一種です。ここでは【シールプリント】を例にとり、その方法を説明します。【シールプリント】は、あなたの「2Dさくひん」を小さなシール（1シート16枚）に加工してお渡しするサービスです。

まずシールにしたい「2Dさくひん」を【セーブ・ロード】画面で選んでください。1シートには4種類まで作品をプリントすることができます。【セーブ・ロード】画面で4分割されているブロックの位置を選んでから、そこに配置する作品を選んでください。これを最高4回くり返します。3種類までしか選ばない場合、空白部分にはいずれかの作品がコピーされることになります。作品をすべて選んだら画面左上の[アイコン]を押します。

### 3 シールの設定

実際にプリントされるシールのレイアウトが表示されます。この画面でも作品の並び替えができます。画面左の【ばしょをこうかんする】アイコンを押し、入れ替える2つのブロックを選んでください。

また、ブロックのどれかひとつを押せば、シールにつけるフレーム（枠）などを設定できます。

「ペイントスタジオ」で描かれた「2Dさくひん」の場合、タテ・ヨコの比率が正方形に近い【ふつうヨウシ】と、長方形の【おおきいヨウシ】の2種類のサイズがあります。【おおきいヨウシ】はシール1枚とほぼ同じ比率ですが、【ふつうヨウシ】の場合、シールにしたときに作品のまわりに余白ができます。画面左のアイコンで、この余白をどうするのかを設定できます。

作品のまわりに額縁のような枠をつけます。画面右のアイコンで好きなタイプを選んでください。

がぞうかこう

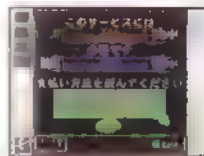
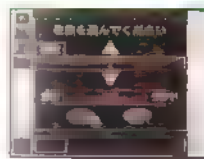
【ふつうヨウシ】の作品の場合、シールにきれいにプリントできるように、作品を長方形に拡大したりできます。

【ふつうヨウシ】の作品の場合、余白の部分を白または黒色に設定できます。

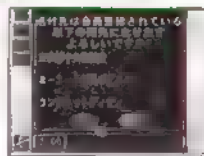
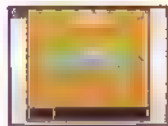
それぞれの作品のあるブロックについて、フレームなどの設定が正しく設定できたことを確認したら、このアイコンを押してシールの発注画面に進みます。

「プリントサービス」を利用して出力された印刷物は、個人の使用に限り利用が許諾されています。営業目的の使用や無断転載は禁止されていますのでご注意ください。



## 4 プリント枚数の設定・料金の支払い

次にこのシールを何枚（何シート）注文するのかを決めます。必要ならば数字の上下にある▲▼を使い、希望する数に変更してください。【OK】を押すと、作品をアップロードするための準備が始まりますのでしばらくお待ちください。その後【はい】を押せば、ランドネットに接続され、料金の支払い方法を選択する画面が現れます。ランドキャッシュ、クレジットカード（または口座振替）のどちらで支払うのかを選び、ランドキャッシュの場合はメンバーパスワードを、クレジットカード（または口座振替）の場合はクレジットパスワードを入力してください。くわしくはP34～36をご覧ください。

## 送り先の確認

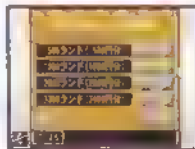
※シールは注文をいただいてから7日間ほどでお手元に届く予定です。

続いてこのシールをランドネットから発送するときの送り先（住所）が表示されます。これは、現在あなたがランドネットに登録している居住先です。もし、住所の変更などがあったりした場合は、「ランドネットディスク」で【メンバー情報の変更】を行うか、またはP59に記載されている「ランドネットメンバーデスク」にご連絡ください。【はい】を押せば作品のアップロードが始まります。

## 【ランド銀行】

【ネットスタジオ メニュー】画面で【ランド銀行】を選べば、ランドキャッシュの購入や残高確認ができます（ランドキャッシュの内容や使いかたについてはP34～36をよくお読みください）。

### 残高確認

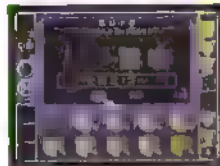
ランドネットに接続し、あなたの購入したランドキャッシュが、あと残りいくら分あるのかを確認できます。ランドキャッシュはランドネットの世界で共通で使用するものなので、このディスクだけでなく ランドネットディスク でランドキャッシュを使った場合でも、その金額だけ残高から引かれます。

### ランドキャッシュ購入

何ランド（ランドキャッシュの単位/1ランド=1円）分のランドキャッシュを購入するかを選びます。購入したいランド額面の【購入する】ボタンを押してください。続いてクレジットパスワードを入力します。もう一度【購入する】を押せば購入完了です。購入した代金はクレジットカードをご使用の場合は登録してあるクレジットカードから、口座振替の場合は登録してある銀行口座から引き落とされます。

# セーブ・ロード
SAVE & LOAD

## 作品の入れかえ

コミュニケーション キット で作品をランドネットにアップロードするためには、（あたり前のことですが）作品をつくらなければなりません。まず各「マリオアーティスト」ソフトで作品をつくり、それをセーブ。その上で作品を コミュニケーション キット にコピーしてからアップロードします。逆にダウンロードした作品は コミュニケーション キット の中にセーブしたままでは鑑賞することができません。作品のタイプに対応した、各「マリオアーティスト」ソフトでロードすることで初めて見ることができます。このようなディスクどうしでの作品のやりとりは、「マリオアーティスト」共通の【セーブ・ロード】画面を使い、2枚のディスクを入れかえながら行います。

# 『○○○○スタジオ』でつくった作品を『コミュニケーション キット』にコピー

【セーブ・ロード】画面

**1** 「コミュニケーション キット」の【メインメニュー】画面で【セーブ・ロード】のアイコンを押し、【セーブ・ロード】画面へ進みます。

**2** 【ディスクのいれかえ】アイコンを押し、画面の指示にしたがい「コミュニケーション キット」のディスクを取り出して、「ペイントスタジオ」「タレントスタジオ」「ポリゴンスタジオ」のいずれかのディスクと入れかえます。NINTENDO 64本体の電源は切らないでください。

**3** コピーしたい作品が入っている「いれもの」（画面下に10個表示）を選び、さらにその中から作品（画面右側に7点ずつ表示）を選びます。【はい】でロードしてください。

**4** 画面の指示にしたがって、もう一度「コミュニケーション キット」のディスクと入れかえ、「いれもの」を選んでからこの作品をセーブします。必要ならば作品の名前をつけ変えてください。これで スタジオ の作品がコピーできました。なお、 スタジオ」のディスクにも作品は残っています。

## うわがきセーブすると前の作品は消える！

「うわがき」とは、すでにセーブしてある作品を消して、その場所に新たにちがう作品をセーブすることです。消してもいい作品ならうわがきしてもかまいませんが、大事な作品にはうわがきしないように注意してください。一度うわがきしてしまうと、もとの作品は二度と復元しません。

うわがきしてもかまわない場合は、「いれもの」の中にセーブしてある作品が画面右に表示されるので、この中から選びます。カーソルを作品に合わせると、作品の名前、セーブしたときの日付と時間、およその容量（データの大きさ）を示すメーターが表示されます。

作品によってはセーブに時間がかかり、止まったような状態になることがありますが、実際はセーブを行っている最中です。データが壊れる原因になるので、**絶対にディスクを抜いたり、電源を切ったりしないでください。**

「いれもの」の中にセーブできる作品の数や容量には限界があります。作品の容量はそれぞれちがっているので、すべての「いれもの」に同じ数だけ作品をセーブできるとは限りません。

作品の種類によって容量はちがいます。比較的容量の大きい「ムービー」や「パラパラまんが」をセーブしようとして「これいじょう さくひんが はいりません」と表示されても、「タレント」やシンプルな「2Dさくひん」ならセーブできるかもしれません。

コミュニケーション キット」への作品コピーはアップロードの目的だけでなく、 スタジオ」の「いれもの」がいっぱいになりかけたときや、大事な作品を二重に保存したりするときなどにも利用できます。

# 「コミュニケーション キット」の作品を「○○○○スタジオ」にコピー

1. NINTENDO 64本体の電源を入れ、コピーしたい作品に対応したディスク（たとえば「ムービー」なら【タレントスタジオ】）を挿入し、ソフトを読み込みます。
2. それぞれのソフトで、コピーしたい作品のタイプに応じたモード（たとえば【ムービーをつくる】モード）を選びます。
3. そのモードの中から【セーブ・ロード】画面へ進みます。「マリオアーティスト」シリーズの【セーブ・ロード】画面は、どのソフトでも共通の仕様になっています。
4. 【ディスクのいれかえ】アイコンを押し、画面の指示にしたがいディスクを取り出して、「コミュニケーション キット」のディスクと入れかえます。本体の電源は切らないでください。
5. コピーしたい作品が入っている「いれもの」（画面下に10個表示）を選び、さらにその中から作品（画面右側に7点ずつ表示）を選びます。【はい】でロードしてください。
6. 画面の指示にしたがって、もう一度もとのディスクと入れかえ、【セーブ】アイコン（セーブ）を押して、この作品をセーブします。必要ならば作品の名前をつけ変えてください。これで「コミュニケーション キット」の中にある作品がコピーできました。なお、「コミュニケーション キット」のディスクにも作品は残っています。



# 作品の整理

【セーブ・ロード】画面の左下3つのアイコンを使えば、作品や「いれもの」の名前を変更したり、移動したりできます。作品のタイプ別に「いれもの」を分けるなどして整理するときに使うと便利です。

**なまえへんこう**

作品または「いれもの」の名前を別のものに変更できます。画面の指示にしたがって変更するものを選び、文字入力画面で新しい名前をつけます。

画面下のアイコンを押すと、【アルファベット】や【漢字】を選ぶこともできます。【漢字】を選ぶときは、音読みしたときの最初の読みがなを選びます。「山」ならば「やま」ではなく「さん」と読むので、「さ」を押します。Bボタンは【1もじけす】と同じ効果です。

アイコンまたは　　を押すと他の字が現れます。

セーブされている1つの作品または「いれもの」の中のすべての作品を、ディスクから消します。一度消した作品は二度と復元しませんので、ご注意ください。操作は画面にしたがってください。

ディスク内にセーブされている作品を別の「いれもの」に移動させたり、作品の複製をつくったりします。操作は画面の指示にしたがってください。

# キャプチャーで遊ぶ

CAPTURE CASSETTE

## キャプチャーカセットを使って不思議な映像を見てみよう!

あらかじめ、NINTENDO 64 キャプチャーカセットとAV機器を接続しておく必要があります。P13をご覧の上、機器を正しく接続してから本体の電源を入れてください。

[メインメニュー]画面で[キャプチャーで遊ぶ]を選び、画面左にある11個のアイコンから好きなものを選んで押してください(アイコンによっては、さらに右上のアイコンで画面の分割数などを選ぶ必要があります)。
AV機器から映像が出力されていれば、その映像に対して、選んだアイコンの効果が反映されます。

このソフトは創造性を楽しむソフトです。あなたがキャプチャーカセットで取り込んだ画像は、個人的にまたは家庭内で楽しむなどの場合を除き、著作権や肖像権を有する人の許諾なく使用することはできません。著作権、肖像権、他人のプライバシーや人格、名誉などを侵害することのないよう、著作権法、その他の法令を遵守してお楽しみください。



## 基本操作

コントローラの操作方法は、選んだアイコンによってちがいます。画面に表示されますので確認してください。下の操作説明は、すべてのアイコンに共通のものです。確実に操作するために、各ボタンは少しの間だけ押し続けてください。

### ● 画像を保存

画像表示中に押すと画面が静止し、その画像を「2Dさくひん」としてセーブできます。画面に現れる[はい]を押すと[セーブ・ロード]画面に進みます。

### Bボタン

**●戻る**

アイコンを選択する画面に戻ります

### Zトリガーボタン

**●白黒/カラー切り替え**

押すたびに画像の色が白黒とカラーに切り替えられます。仕様上、カラーの映像は処理に時間がかかるため遅く感じますが、白黒にすると動画の表示速度が実際のものに近づきます。

# 困ったときには（トラブル Q&A）

ランドネットへ接続するときや「コミュニケーション キット」を使っているときに、よくある質問を集めました。困ったときに読んでください。

## Q ランドネットに電話がつながりません。

**A** モジュラーケーブルが「NINTENDO 64 モデム」とご家庭の電話コンセントにつながっていることをご確認ください。接続方法は「ランドネットスタータキット取扱説明書」をご覧ください。またダイヤル方式がまちがっている可能性があります。【トーン式】か【パルス式】を正しく設定してください。【外線発信番号】が必要な電話回線に接続している場合、外線へ電話するための番号（たとえば"0"など）を設定してください。逆に、外線発信番号が不要な電話回線のときは、番号を入れないでください。

## Q ISDN回線を使っている場合はどうしたらいいですか？

**A** ISDN回線をお使いの場合、ターミナルアダプタの設定によりダイヤル方式が変わります。くわしくはご使用のターミナルアダプタの取扱説明書をご覧ください。ご不明な場合は契約されている電話会社へご確認ください。

## Q キャッチホンを使用しても大丈夫ですか？

**A** キャッチホンをご利用の場合、ランドネットとの通信中に電話がかかってくると、接続が切れてしまうことがあります。「NINTENDO 64 モデム」での通信を優先したい場合は、キャッチホンのサービスを解約していただくか、通信専用回線の増設をしてください。くわしくは電話会社へお問い合わせください。



## Q ランドネットの接続先は、どのようにちがいますか？

**A** 【通信設定】（P18）ではランドネットの接続先を変更できます。ちがいは以下の通りです。接続先の種類が今後追加・変更された場合、通信時に自動的に更新された、新しい接続先が選べるようになります。

【東京（20円／分）】

DDIのサービスを利用し、全国一律に電話料金が1分20円で通話できます。DDIへの申請は不要です。月末締めで翌月10日くらいにDDIより請求がきます。

【東京（03）】

ランドネットの東京03局のアクセスポイントです。通話料金は、ご家庭で利用されている電話会社（NTTやDDI、日本テレコムなど）から請求がきます。NTT以外の電話会社を利用する場合、割引用番号に"0077"などの入力が必要になります。アクセスポイントは、今後東京以外の地域にも増設される予定です。「ランドネットディスク」または「ランドネットメンバーデスク」でご確認ください。

【東京2】

NTTの「テレホーダイ」や「シャベリッチ」などの割引サービスを利用する場合のアクセスポイントです。

※テレホーダイとは、23時以降、市内・隣接区域への電話がかけ放題になるNTTのサービスです。

※シャベリッチは、月々200円の定額料金を支払うことで、あらかじめ指定した2つの通話先への通話料金を40%割り引くというものです。指定する通話先への距離や時間帯に制限はありません。

これらのサービスを利用する場合、（各ご家庭で）NTTへ接続先の電話番号を登録していただきます。

お住まいやご利用時間帯、各電話会社の割引サービスにより、どれがお得なのか変わります。接続先の選択は、お客様の方でご判断いただけますよう、お願いいたします。

## Q メンバーパスワードは何のために必要なのですか？

**A** メンバー本人であることを証明するためのものです。ですから、メンバーパスワードは他人には教えないでください。「コミュニケーション キット」では最初にランドネットに通信する前に、メンバーご本人であることを確認するために使っています。また、ランドネット内でのみ利用可能な仮想通貨「ランドキャッシュ」をお使いになるときの本人確認のために入力するパスワードでもあります。

## Q メンバーパスワードを忘れてしまいました。

**A** メンバーパスワードを変更する必要があります。メンバーパスワードは「ランドネットディスク」と共通で使用するものなので、まず「ランドネットメンバーデスク」に連絡した上で「ランドネットディスク」を使って新しいメンバーパスワードを設定します（変更方法については「ランドネットディスク取扱説明書」をご覧ください）。この新しいメンバーパスワードを「コミュニケーション キット」の【メンバーパスワードの変更】画面（P19）で入力し、登録し直してください。

## Q クレジットパスワードはどんなときに使いますか？

**A** ランドネット内で販売している情報や物品などを購入された場合、その代金は会員のクレジットカードや銀行などの金融機関から引き落としさせていただきます。購入されるときには、決済管理者であることを確認するために画面でパスワードを入れていただく必要があります。これがクレジットパスワードです。クレジットカードの暗証番号ではありませんので、ご注意ください。クレジットパスワードは他人やお子様には決して教えないようにしてください。

「コミュニケーション キット」ではランドキャッシュの購入、及び有料サービスをクレジットカード（または口座振替）で支払う場合に必要となります。

## Q クレジットパスワードを忘れてしまいました。

**A** まず「ランドネットメンバーデスク」に連絡し、メンバーIDなどを告げてください。登録されたメンバー本人であることを確認し、折り返しメンバーデスクから電話があります。本人であることが確認されれば、新しいクレジットパスワードが発行され、郵送されてきます。

## Q ランドキャッシュや有料サービスの購入ができません。

**A** クレジットパスワードやメンバーパスワードがまちがっている可能性があります。また、クレジットカードや口座振替など、決済手段の登録を済まされていない方は、ランドキャッシュや有料サービスを購入することができません。決済手段の登録については「ランドネットメンバーデスク」へお問い合わせください。



## Q ランドネットに接続できなくなってしまいました。

**A** 機器の接続や通信設定が正しいにもかかわらず、ランドネットに接続できなくなってしまった場合は、登録情報や通信設定などのデータが壊れている可能性があります。このようなときは、いったんディスクを取り出し、NINTENDO 64本体の電源を入れ直してから、Z＋A＋Bボタンを押しながら「コミュニケーション キット」のディスクを挿入してください。登録情報と通信設定が初期化されます。画面には初期設定画面（P16）が現れますので、新たに初期設定を行ってください。特に問題がない場合は、この操作は行わないでください。なお、この操作を行うとランドネットへの接続先がそれまでとちがうものになる可能性があるので、【通信設定】（P18）で接続先を確認してください。

## Q 画面にエラーNo.とエラーメッセージが表示されました。

**A** 「コミュニケーション キット」のディスクを使用中、64DDが正常に動作しなくなった場合、テレビ画面にエラーNo.及びメッセージが表示されることがあります。その際は64DDの取扱説明書に記載されている「7. エラーメッセージ一覧表」にしたがって対処してください。また一覧表に記載されていないエラーNo.が表示された場合は画面の指示にしたがうか、64DDのアクセスランプが消えていることを確認した上でディスクをいったん抜き、NINTENDO 64本体の電源を入れ直してから、再度ディスクを挿入してみてください。なお対処方法にしたがっても正常に動作しない場合は「ランドネットメンバーデスク」にお問い合わせください。その際、エラーNo.をお知らせください。

また、**「このディスクはデータがこわれています。ただしいディスクにいれかえてください。」**というメッセージが表示されたときは、何らかの原因により、ディスク内にセーブされているデータの一部が破損してしまった可能性があります。この場合は最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。

**操作やサービスに関する総合お問い合わせ**

**ランドネットメンバーデスク**

TEL. 0570-051064
（マルゴトロクヨン）

電話受付時間　12:00〜20:00 年中無休

●携帯電話・PHS・自動車電話・列車公衆電話・船舶電話などからは、おかけいただくことができません。ご注意ください。

●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いします。

| | |
|---|---|
| *Producer* | 澤野 貴夫 |
| *Director* | 江里 和修 |
| *Programmers* | 矢田 裕人 |
| | 早川 毅 |
| | 亀田 純也 |
| | 森村 尚也 |
| *Designer* | 成田 稔 |
| *Sound Composer & Programmer* | 清水 英明 |
| *Network Technical Support* | 山本 雄一 |
| *Special Thanks* | 松岡 洋史 |
| | 木村 浩之 |
| | 宮本 昌幸 |
| | 安田 芳人 |
| | スーパーマリオクラブ |
| *Supervisor* | 宮本 茂 |
| *Executive Producer* | 山内 溥 |
| *Network Service Provider* | ランドネットディディ |
| *Manual Editor & Designer* | 酒井 康裕 |

●このディスクには、「マリオアーティスト」シリーズでつくった作品をセーブ(記録)しておくセーブ機能がついています。
●品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。
●むやみに電源スイッチをON/OFFする、アクセスランプ点滅中にイジェクトボタンやリセットスイッチを押す、電源スイッチをOFFにする、操作の誤りなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

この64DD（ロクヨン ディーディー）マークは、任天堂およびランドネットディディよりライセンス許諾を受けている64DD専用ディスクに表示されています。

## お客様ご相談窓口

### 任天堂株式会社

| | |
|---|---|
| 京都（本社） | 京都市東山区福稲上高松町60番地<br>〒605-8660　TEL.(075)541-6113 |
| 東京サービスセンター | 東京都千代田区神田須田町1丁目22番地<br>〒101-0041　TEL.(03)3254-1647 |
| 大阪サービスセンター | 大阪市北区本庄東1丁目13番9号<br>〒531-0074　TEL.(06)6376-5970 |
| 名古屋サービスセンター | 名古屋市西区幅下2丁目18番9号<br>〒451-0041　TEL.(052)571-2506 |
| 岡山サービスセンター | 岡山市奉還町4丁目4番11号<br>〒700-0026　TEL.(086)252-2038 |
| 札幌サービスセンター | 札幌市中央区北9条西18丁目2番地<br>〒060-0009　TEL.(011)612-6930 |

●電話受付時間　月〜金　午前9時〜午後5時（土、日、祝日、会社特休日を除く）
●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いします。